

REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE

OFFRE DE FORMATION à DISTANCE / **FAD**

MASTER : Professionnalisant

Etablissement	Faculté / Institut	Département
Université Batna 2	Faculté des mathématiques et de l'informatique	Informatique

Domaine : Mathématiques - Informatique

Filière : Informatique

Spécialité : Digital Transformation and Innovation (DTI)

Année universitaire : 2022-2023

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

عرض تكوين عن بعد
ماستر : مهني

المؤسسة	الكلية/المعهد	القسم
جامعة باتنة 2	الرياضيات والإعلام الآلي	قسم الإعلام الآلي

الميدان : رياضيات و الإعلام الآلي

الشعبة : الإعلام الآلي

التخصص : التحول الرقمي والابتكار

السنة الجامعية: 2023/2022

II – Fiche d'organisation semestrielle des enseignements

(Prière de présenter les fiches des 4 semestres)

1- Semestre 1 :

Unité d'Enseignement	VHS	V.H hebdomadaire				Coeff	Crédits	Mode d'enseignement		Mode d'évaluation	
	14-16 sem	C	TD	TP	Autres			A Distance	En présentiel	Continu	Examen
UE Fondamentales						9	18				
UEF1(O/P)											
Innovation Management	67h30	1h30	1h30	1h30	82h30	3	6			40%	60%
Digital Business Models	67h30	1h30	1h30	1h30	82h30	3	6			40%	60%
Digital User Experience	67h30	1h30		3h	82h30	3	6			40%	60%
UE Méthodologie						4	9				
UEM1(O/P)											
Object-Oriented Programming	67h30	1h30	1h30	1h30	65h	3	5			40%	60%
Advanced Database	67h30	1h30	1h30	1h30	55h	2	4			40%	60%
UE Découverte						2	2				
UED1(O/P)											
Digital Law & Regulations	22h30	1h30			5h	2	2				100%
UE Transversales						1	1				
UET1(O/P)											
Innovation and Start-up Management	22h30	1h30			2h30	1	1				100%
Total Semestre 1	382h30	157h30	90h	135h		16	30				

2- Semestre 2 :

Unité d'Enseignement	VHS	V.H hebdomadaire				Coeff	Crédits	Mode d'enseignement		Mode d'évaluation	
	14-16 sem	C	TD	TP	Autres			A Distance	En présentie I	Continu	Examen
UE Fondamentales						8	18				
UEF2(O/P)											
Business Technology	67h30	1h30	1h30	1h30	82h30	3	6			40%	60%
Digital Operations	90h	1h30	1h30	3h	82h30	3	6			40%	60%
Digital Marketing & Sales	67h30	3h		1h30	82h30	3	6			40%	60%
UE Méthodologie						6	9				
UEM2(O/P)											
Internet of Things (IoT)	67h30	1h30	1h30	1h30	65h	3	5			40%	60%
Web services	67h30	1h30	1h30	1h30	55h	2	4			40%	60%
UE Découverte						2	3				
UED2(O/P)											
Change Management and Leadership	22h30	1h30			5h	2	3				100%
Total Semestre 2	382h30	157h30	90h	135h		16	30				

3- Semestre 3 :

Unité d'Enseignement	VHS	V.H hebdomadaire				Coeff	Crédits	Mode d'enseignement		Mode d'évaluation	
	14-16 sem	C	TD	TP	Autres			A Distance	En présentiel	Continu	Examen
UE Fondamentales						8	18				
UEF3(O/P)											
Cybersecurity Management	67h30	1h30		3h	82h30	3	6			40%	60%
Industry 4.0	67h30	1h30	1h30	1h30	82h30	3	6			40%	60%
Blockchain	67h30	1h30	1h30	1h30	82h30	3	6			40%	60%
UE Méthodologie						6	9				
UEM3(O/P)											
Machine Learning and AI	67h30	1h30	1h30	1h30	55h	2	4			40%	60%
High Performing Leadership	67h30	1h30	1h30	1h30	65h	3	5			40%	60%
UE Découverte						2	3				
UED3(O/P)											
Creative Skills & Solutions	22.5	1h30			5h	1	2				100%
Communication	22.5	1h30			2h30	1	1				100%
Total Semestre 3	382h30	180h	67h30	135		16	30				

4- Semestre 4 :

Domaine : Mathématiques & Informatique
Filière : Informatique
Spécialité : Digital Transformation and Innovation

Stage en entreprise sanctionné par un mémoire et une soutenance à distance ou en présentiel.

	VHS	Coeff	Crédits
Travail Personnel			
Stage en entreprise	22	8	30
Séminaires			
Autre (préciser)			
Total Semestre 4	22	8	30

5- Récapitulatif global de la formation : (indiquer le VH global séparé en cours, TD, pour les 04 semestres d'enseignement, pour les différents types d'UE)

VH \ UE	UEF	UEM	UED	UET	Total
Cours	247h30	135h	90h	22h30	33
TD	112h30	135h	0	0	16.5
TP	270h	135h	0	0	27
Travail personnel	742h30	360h	17h30	2h30	0
Autre (préciser)					
Total	629h30	405h	90h	22h30	156
Crédits	72	36	10	2	120
% en crédits pour chaque UE	60%	30%	08.33%	01.67%	100%

III - Programme détaillé par matière (1 fiche détaillée par matière)

(tous les champs sont à renseigner obligatoirement)

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UEF1

Intitulé de la matière : Innovation Management

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Guided by world-class academics, student will develop an innovative mindset and expertise in how firms successfully create new ideas for marketing new products. The syllabus also includes sessions about innovation strategy, idea management and social networks.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basic knowledge about management and social networks

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1 : Management Terminology and concepts

Chapter 2 : Adoption life cycle and innovation adoption at the individual level

Chapter 3 : Creativity

Chapter 4 : Management Systems

Chapter 5 : Innovation strategy

Chapter 6 : Product portfolio

Chapter 7 : Team structures and networks for innovation.

Mode d'évaluation : *Contrôle continu, examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- LE LOARNE-LEMAIRE, Séverine et BLANCO, Sylvie. Management de l'innovation. Pearson Education France, 2012.
- KAMINSKI, Dan. Pénalité, management, innovation. Presses universitaires de Namur, 2010.
- LE MASSON, Pascal, WEIL, Benoît, et HATCHUEL, Armand. Les processus d'innovation: Conception innovante et croissance des entreprises. Paris : Lavoisier, 2006.

- DAVID, Albert, HATCHUEL, Armand, et LAUFER, Romain. Les nouvelles fondations des sciences de gestion: éléments d'épistémologie de la recherche en management. Presses des MINES, 2012.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UEF1

Intitulé de la matière : Digital Business Models

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This course will explore the business models of software disruptors of the west such as Apple, Google, Facebook and Amazon, and the east such as Xiaomi and weChat. The class uses a structured framework for analysing business models with numerous examples so that students can apply it to their own business or case study.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basics of manufacturing organization of production process, logistics and global supply chain management.

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1 : Introduction – the digital economy and key concepts

Chapter 2 : The movement from 'e-business' to digital business models

Chapter 3 : Key actors and stakeholders in the digital economy

Chapter 4 : The emergence of new digital spaces and business models

Chapter 5 : Adapting digital business models and disrupting established market sectors

Chapter 6 : Developing digital business models that capture value and sustain their competitive advantage

Chapter 7 : Communities of practice, diverse venture teams and socio-technical systems needed to create successful digital models

Chapter 8 : New(est) digital industries: the case of open data companies

Mode d'évaluation : *Contrôle continu, examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- WIRTZ, Bernd W. *Digital business models: Concepts, models, and the alphabet case study*. Springer, 2019.
- KAYE, Jeff et QUINN, Stephen. *Funding journalism in the digital age: Business models, strategies, issues and trends*. Peter Lang, 2010.
- MARTIN, Bill et TIAN, Xuemei. *Books, bytes and business: the promise of digital publishing*. Routledge, 2016.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UEF1

Intitulé de la matière : Digital User Experience

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Student will learn how to boost customer-centric innovation in the marketplace. Student will explore the principles of business and customer orientation in depth and, in turn, analyze the strategies that leading companies implement in a highly competitive and dynamic economy. Student will learn how to create and capture customer value, engage customers in new product development processes and adopt successful approaches based on case studies.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basics of business.

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Innovation in the marketplace

Chapter 2: Principles of business

Chapter 3: Capture customer value

Chapter 4: Product development processes

Chapter 5: Approaches based on case studies

Mode d'évaluation : *Contrôle continu, examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- ZHU, Olivia. Mindful: Practice Empathetic Design to Enhance the Digital User Experience for People with Mental Disorders. Rochester Institute of Technology, 2022.
- WELLS, Mark. User Experience Design: An Introduction to Creating Interactive Digital Spaces. Laurence King Publishing, 2023.
- LUKES, Ria. A Design Analysis of Indiana Public Library Homepages Angie Thorpe Digital User Experience Librarian, Library Indiana University Kokomo 2300 S Washington St.
- GRAHAM, Paul. Digital transformation. Industry 4.0 and Engineering for a Sustainable Future, 2019, p. 65-76.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UEM1

Intitulé de la matière : Object-Oriented Programming

Crédits : 5

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This module consists first of all in recalling the principles of imperative programming and the C language before introducing object-oriented programming. This reminder will make it possible to clearly show the contribution of the targeted programming object in the development of software, and the study of the JAVA programming language widely used in the computer industry, more particularly in WEB applications.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Algorithm and data structures

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1 : Reminder on imperative programming

Chapter 2 : C language

Chapter 3 : Object Oriented Programming

Chapter 4 : JAVA language

Mode d'évaluation : Contrôle continu, examen

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- Danny Poo, Derek Kiong and Swarnalatha Ashok. Object-Oriented Programming and JAVA. Second edition, Spring Verlag, 2008.
- James Gosling, Bill Joy, Guy Steele and Gilard Bracha. The Java Language Specification. Third Edition. Addition-Wesley. 2005.
- Stephen G. Kochan. Programming in C. Hayden Book Company, 1983.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UEM1

Intitulé de la matière : Advanced Database

Crédits : 4

Coefficients : 2

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This course aims to introduce the main issues raised by the design and development of distributed and parallel database systems.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basics of IS.

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Modelization

Chapter 2: Extension of classical relational systems

Chapter 3: Object-Relational Systems: Application to ORACLE/Object

Chapter 4: Query languages, characteristics of SQL

Chapter 5: Object-oriented relational, extensions from SQL to SQL3

Chapter 6: Functional architecture of a distributed DBMS

Chapter 7: Introduction to parallel databases

Chapter 8: Data placement, and sources of parallelism

Mode d'évaluation : *Contrôle continu, examen*

Références (*Livres et polycopiés, sites internet, etc*).

- *Connolly T., Begg C., Strachan A. (2004): Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation and Management.*
- *Gardarin, G. Object and Relational Databases, Eyrolles(2001)*
- *Godin, R: Database management systems by example Loze-Dion, Montreal, 2006.*
- *Melton, J. Simon A. SQL 1999: Understanding Relational Language Components Morgan Kaufmann Publishers, 2001.*

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UED1

Intitulé de la matière : Digital Law & Regulations

Crédits : 2

Coefficients : 2

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

The course content is the following: Internet legal and business architectures, digital legislations, digital neutrality, standards, the IBM and AT& lawsuits, Microsoft lawsuits from the 1990s, the EU v. Google cases from the 2010s, the Facebook, Apple, and Amazon FTC complaints from the 2020s, digital music and copyright, digital ethics, sustainability, and corporate social responsibility.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

- **Chapter 1:** Business operations in telecommunications and the Internet.;
- **Chapter 2:** Digital economy.;
- **Chapter 3:** Internet business architecture;
- **Chapter 4:** Legislations and lawsuits;
- **Chapter 5:** Sustainability and corporate social responsibility.

Mode d'évaluation : Examen

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- MATSUURA, Jeffrey H. Digital Currency: An International Legal and Regulatory Compliance Guide. Bentham Science Publishers, 2016.
- REYMAN, Jessica. *The rhetoric of intellectual property: Copyright law and the regulation of digital culture*. Routledge, 2009.
- MARSDEN, Christopher T. et VERHULST, Stefaan G. (ed.). *Convergence in European digital TV regulation*. Blackstone Press, 1999.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 1

Intitulé de l'UE : UET1

Intitulé de la matière : Innovation and Start-up Management

Crédits : 1

Coefficients : 1

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

The course provides a broader view on all relevant aspects of Startup and Innovation policy and eco-system.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Information systems

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1 : Innovation and innovation eco-system (Definition , types and policy framework)

Chapter 2 : Innovation hubs and How to link innovation to intellectual property rights (IPR).

Chapter 3 : Technological innovation and Digital innovation .

Chapter 4 : Definition and Management of Start-Up .

Chapter 5 : Financing Start-Ups .

Chapter 6 : Writing a Business Plan .

Mode d'évaluation :

Examen

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- FURR, Nathan et DYER, Jeff. *The Innovator's Method: Bringing the Lean Start-Up Into Your Organization*. Harvard Business Review Press, 2014.
- BIRLEY, Sue. *New Enterprises (Routledge Revivals): A Start-Up Case Book*. Routledge, 2013.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 2

Intitulé de l'UE : UEF2

Intitulé de la matière : Business Technology

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

In this course, the goal is to analyze the technological foundations that are enabling these new business models and enhancing the overall operations of top companies around the world. Student will understand how cloud, big data, robotics, blockchain, AI, APIs and more are reshaping business models, and how to apply this knowledge to the business operations within the compan

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basics of business models.

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Business environment

Chapter 2: Communications technology.

Chapter 3: Competitive advantage

Chapter 4: Business planning

Chapter 5: Critical thinking skills

Chapter 6: Privacy issues

Chapter 7: Business and society

Chapter 8: Decision making

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- USSELMAN, Steven W. Regulating railroad innovation: Business, technology, and politics in America, 1840-1920. Cambridge University Press, 2002.
- ALAREENI, Bahaeddin et HAMDAN, Allam (ed.). Explore Business, Technology Opportunities and Challenges After the Covid-19 Pandemic. 2022.
- ANDRIOLE, Stephen J. Business Technology Trends+ Lists+ Awareness= Executive Optimization. IT Professional, 2021, vol. 23, no 3, p. 107-109.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 2

Intitulé de l'UE : UEF2

Intitulé de la matière : Digital Operations

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Digital transformation isn't only restricted to the "frontline" areas of the company like sales, marketing or customer care. That is why, throughout this course, students will develop a deeper understanding of the many different approaches that companies are following in order to improve operations, maximize efficiency and achieve excellence. Since transformation requires leadership across the entire company, we will also go through the different key aspects of how to lead transformation in Finance, Human Resources and Legal areas. Moreover, students will work to distinguish the many different approaches that companies adopt and, later in the program, design a transformation roadmap for a company based on support functions.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basic notions in the field of algorithms.

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Digital Business Functions

Chapter 2: Digital IT

Chapter 3: Digital Marketing

Chapter 4: Digital Finance

Chapter 5: Digital Operations

Chapter 6: Digital Communications

Chapter 7: Digital Policy

Chapter 8: Digital HR

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- PISCHEL, Uwe. Digital Operations with Molecules—Advances, Challenges, and Perspectives. Australian journal of chemistry, 2010, vol. 63, no 2, p. 148-164.

- BOUTE, Robert N. et VAN MIEGHEM, Jan A. Digital operations: Autonomous automation and the smart execution of work. *Management and Business Review*, 2021, vol. 1, no 1.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 2

Intitulé de l'UE : UEF2

Intitulé de la matière : Digital Marketing & Sales

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement

Research has shown that applying contemporary sales management techniques and digital marketing is a winning formula for any sales manager or sales team to have under their belt.

This means that as a business, student needs to be translating sales and marketing processes into the online space so that organisation can take advantage of this style in which customers are choosing to transact.

The Digital School of Marketing's (DSM's) Sales and Marketing Course will teach student how to take the leads which are generated from the digital marketing efforts and translate these into tangible sales for the business.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

The first semester module: Digital Business Models

Contenu de la matière :

Chapter 1: Prospect and nurture sales leads

Chapter 2: Sales and Digital Marketing strategy

Chapter 3: Sales forecasts, budgets and pricing strategies

Chapter 4: Sales planning and recruitment

Chapter 5: Incorporating technology in sales

Chapter 6: Customer service

Chapter 7: Sales and Digital Marketing in Business

Mode d'évaluation : *continu, examen.*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- SCHÖGEL, Marcus, LIENHARD, Severin Dominic, et GOTSCH, Mauro Luis. *Digital Marketing & Sales Monitor 1/2020: Direkte Geschäfte in Zeiten von «Social Distancing» & «Lockdown»*. 2020.
- DALLA COSTA, Ysaline, et al. *Quelle stratégie digitale mettre en oeuvre pour assurer le succès d'Oufti*. 2019.
- SCHUMACHER, Martin, GOTSCH, Mauro Luis, SCHÖGEL, Marcus, et al. *Status Quo der Plattformökonomie in der Schweiz*. 2019.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 2

Intitulé de l'UE : UEM2

Intitulé de la matière : Internet of Things (IoT)

Crédits : 5

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

At the end of this course, the student will be able to demonstrate advanced knowledge of the industrial communication technologies, of IoT and IIoT protocols and service architecture. The student will be able to face with the design problems of the presented technologies and, of an IIoT framework. Furthermore, the student will have the necessary knowledge for implementing an Industrial IoT infrastructure to be used to improve industrial processes.

Connaissances préalables recommandées

General knowledge of a telecommunications network and the basics of Internet operation. Basic principles of wireless communications.

Contenu de la matière

Chapter 1: Introduction to IoT

Chapter 2: Implementation systems for IoT

Chapter 3: IoT Data Monitoring & Control

Chapter 4: Cyber Systems

Chapter 5: IoT- Applications

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- JESCHKE, Sabina, BRECHER, Christian, MEISEN, Tobias, et al. Industrial internet of things and cyber manufacturing systems. Springer International Publishing, 2017.
- GILCHRIST, Alasdair. Industry 4.0: the industrial internet of things. Apress, 2016.
- XU, Hansong, YU, Wei, GRIFFITH, David, et al. A survey on industrial Internet of Things: A cyber-physical systems perspective. Ieee access, 2018, vol. 6, p. 78238-78259.
- BLOOM, Gedare, ALSULAMI, Bassma, NWAFOR, Ebelechukwu, et al. Design patterns for the industrial Internet of Things. In : 2018 14th IEEE International Workshop on Factory Communication Systems (WFCS). IEEE, 2018. p. 1-10.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 2

Intitulé de l'UE : UEM2

Intitulé de la matière : Web services

Crédits : 4

Coefficients : 2

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Know the problems related to the interoperability of computer applications, master their resolution: sharing of data between applications, coupling with a relational database.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

The module of the third year License: Digital economy and strategic watch

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Multi-tier architectures (presentation, application layer, data or business layer).

Chapter 2: Business layer and persistence (EJB server)

Chapter 3: Presentation layer (JSP and servlet)

Chapter 4: J2EE Framework (JSF/Spring/Struts)

Chapter 5: Introduction to Web Services

Chapter 6: Invoke a web service with SOAP

Chapter 7: Describe a web service with wsdI

Chapter 8: Uddi (universal description, discovery and integration)

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- PATTERSON, Scott. Learn AWS Serverless Computing: A Beginner's Guide to Using AWS Lambda, Amazon API Gateway, and Services from Amazon Web Services. Packt Publishing Ltd, 2019.
- BEACH, Brian, ARMENTROUT, Steven, BOZO, Rodney, et al. Pro PowerShell for Amazon Web Services. Apress, 2019.
- HAFSI, Amal, GAMHA, Youssef, BEN NJIMA, Cheyma, et al. BIG-SWSDM: Bipartite graph based social web service discovery model. In : Business Information Systems:

23rd International Conference, BIS 2020, Colorado Springs, CO, USA, June 8–10, 2020, Proceedings 23. Springer International Publishing, 2020. p. 307-318.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 2

Intitulé de l'UE : UED2

Intitulé de la matière : Change Management and Leadership

Crédits : 3

Coefficients : 2

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Change management and change leadership are skills that are required in today's fast paced environment whereby change is a norm. There are many change techniques, skills and models that are practical and easy to understand. This course covers the concept of change, the models of change, the importance of leadership to change and shows managers how to lead change.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

The third-year license module: Create and develop a startup

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Introduction to Change – (theory and definitions)

Chapter 2 : Change Models.

Chapter 3 : People and Organizational Change.

Chapter 4 : Roles and Skills When Making Change.

Chapter 5 : Assessing Leadership Skills and Styles.

Chapter 6 : Locking Change In.

Mode d'évaluation : Examen

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- ZVARYCH, Roman et TYSH, Tetyana. Crisis management and leadership in a coronary crisis. Herald of Economics, 2020, no 2 (96), p. 135-147.
- LONGÁS MAYAYO, Jordi, RIERA ROMANÍ, Jordi, et DE QUEROL DURAN, Roser. Management and leadership of networks for educational success: Analysis of emerging networks in Spain. School Leadership & Management, 2020, vol. 40, no 2-3, p. 183-202.
- BLOMBERG, Jesper. Organization Theory: Management and Leadership Analysis. Organization Theory, 2020, p. 1-336.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UEF3

Intitulé de la matière : Cybersecurity Management

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Data and system security has become one of the fundamental requirements in the design of critical systems. Data protection is one of the major challenges for companies and organizations. This course allows students to complete their knowledge in the different aspects of the field of cybersecurity, and to be aware of the issues and technical solutions of security. Through presentations, discussions and demonstrations, students acquire a good command of modern concepts and methods and tools used for the proper implementation of cybersecurity measures.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basic knowledge of TCP/IP networks and cryptography

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Access control systems

Chapter 2: Analysis and design of security protocols

Chapter 3: Privacy Protection Techniques

Chapter 4: AI tools for attack detection

Chapter 5: Advanced Packet Filtering

Chapter 6: Security protocols in wireless local area networks (WLANs)

Chapter 7: Corporate cybersecurity audits

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- Network Security Dashboards (2nd edition) – Cédric Llorens, Laurent Levier Denis Valois, 2006.
- Transmissions and networks - 5th edition - Corrected lessons and exercises. Stéphane Lohier and Dominique Present. 2010
- Computer security: Principles and methods, Laurent Bloch, Christophe Wolfhugel, Nat Makarevitch. Eyrolles 2013
- Cryptography and Network Security: Principles and Practice, Sixth Edition, William Stallings – Prentice Hall 2013.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UEF3

Intitulé de la matière : Industry 4.0

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

The goals of this course are :

Study how technology applications in Industry 4.0 will change industrial production

Study how Industry 4.0 contributes to competitive advantages from a management perspective Strategize how businesses in different industries can benefit from Industry 4.0, in line with their needs and opportunities

Understand human oriented aspects of the IoT trend (quantified self) and data security issues and IT security principles, reliability and stability, and maintaining the integrity of the production process

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Basics of Digital platforms

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Industry 4.0 and Technologies

Chapter 2: Industry 4.0: Design Principles

Chapter 3: Data storage and data security

Chapter 4: Industry 4.0 and the national high technology strategies

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- TEODORO, Maria Cecília Máximo, ANDRADE, Karin Bhering, et DE ANDRADE, Iris Soier do Nascimento. Industry 4.0, platform companies and the labor market in the light of private autonomy. Revista LTr| 2020| Agosto: Legislação do Trabalho, Doutrina e Jurisprudência, 2020, vol. 8, p. 976.
- ENE, Selda (ed.). Current Marketing Studies and Digital Developments. Livre de Lyon, 2021.
- POTOCZEK, Natalia R. Improving business processes and process organization from the Industry 4.0 perspective. 2020.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UEF3

Intitulé de la matière : Blockchain

Crédits : 6

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This course takes a look at Blockchain technology, exploring its long-term implications for businesses and its relationship to other emerging technologies, including AI and IoT. The goal is to enable students to come up with blockchain-based solutions to real-world problems.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

The basics of algorithms.

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: History:

Chapter 2: Uses of blockchain

Chapter 3: Introduction to Cryptocurrency:

Chapter 4: Blockchain:

Mode d'évaluation : *continu, examen.*

Références

- Arvind Narayanan, Joseph Bonneau, Edward Felten, Andrew Miller, Steven Goldfeder, Bitcoin and Cryptocurrency Technologies, , Kindle Edition, 2017
- Daniel Hellwig, Goran Karlic, Arnd Huchzermeier, Build Your Own Blockchain: A Practical Guide to Distributed Ledger Technology, Springer International Publishing, 2020.
- Antony Lewis, The Basics of Bitcoins and Blockchains: An Introduction to Cryptocurrencies and the Technology that Powers Them, Kindle Edition, 2018.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UEM3

Intitulé de la matière : Machine Learning and AI

Crédits : 4

Coefficients : 2

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

Implement a KNN or naive Gaussian type automatic decision algorithm on real data. Master the tools for machine learning analysis, interpretation of results and in particular evaluation of the quality of the method. Computationally implement an automatic decision-making algorithm based on a neural structure. Master the different neural techniques and know how to make the right choice depending on the data to be processed. Computer-implement a statistical test on real data in order to answer a question. Deploy a data analysis solution adapted to the challenges of big data.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Data analysis and basic algorithmic skills

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Data mining and data extraction

Chapter 2: Machine Learning in Big Data

Chapter 3: Deep Learning

Chapter 4: Data visualization

Chapter 5: AI in the cloud.

Mode d'évaluation : Continu et *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- CHARNIAK, Eugene. Introduction au Deep Learning. Dunod, 2021.
- GÉRON, Aurélien. Deep Learning avec TensorFlow. Dunod, 2017.
- CORNUÉJOLS, Antoine, MICLET, Laurent, et BARRA, Vincent. Apprentissage artificiel: Deep learning, concepts et algorithmes. Eyrolles, 2018.

- VAN DROOGENBROECK, Marc. Le deep learning: vers l'infini et au delà. 2019.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UEM3

Intitulé de la matière : High Performing Leadership

Crédits : 5

Coefficients : 3

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This course allows students to acquire knowledge about :
The link between the leader's behavior and team performance
Finding new ways to measure and manage performance
Unique techniques to truly tap into motivation
Harnessing the dynamics of the team through personality profiling
Optimising team flexibility and commitment using advanced coaching skills

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

The second semester course: Change Management and Leadership

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapitre 1 : Stages of Team Development.

Chapitre 2 : The Sociology of The Team.

Chapitre 3 : Characteristics of High-performing Teams.

Chapitre 4 : Balancing Different Team Roles and Personality Types.

Chapitre 5 : Non-traditional Team Structures.

Chapitre 6 : Delegation and Empowerment.

Mode d'évaluation : Continu et Examen

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- BUSH, Tony et GLOVER, Derek. Distributed leadership in action: Leading high-performing leadership teams in English schools. School leadership & management, 2012, vol. 32, no 1, p. 21-36.
- GOODALL, Janet. Recruit for attitude, train for skills: Creating high performing leadership teams. Educational Management Administration & Leadership, 2013, vol. 41, no 2, p. 199-213.
- PALUMBO, Denise S. Assessing Nurse Director Self Perceptions of their Readiness for High-Performing Leadership. 2019.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UED3

Intitulé de la matière : Creative Skills & Solutions

Crédits : 2

Coefficients : 1

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This course will equip student with a 'tool-box', introducing him to a selection of behaviours and techniques that will augment his innate creativity. Some of the tools are suited to use on his own and others work well for a group, enabling him to leverage the power of several minds. student can pick and choose which of these tools or techniques suit his needs and interests, focusing on some or all of the selected approaches and in the order that fits best for him.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Mastery of some office tools (Word, Powerpoint, etc.)

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1: Introduction to the Principles of Creativity

Chapter 2: Creativity Tools

Chapter 3: Thinking Styles

Chapter 4: Using tools in combination

Mode d'évaluation : *Examen*

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- SILVER, Rawley A. Developing Cognitive and Creative Skills through Art: Programs for Children with Communication Disorders or Learning Disabilities. Revised. 1989.
- LOPEZ, Emilia C., ESQUIVEL, Giselle B., et HOUTZ, John C. The creative skills of culturally and linguistically diverse gifted students. Creativity Research Journal, 1993, vol. 6, no 4, p. 401-412.
- VOLYNKINA, Natalia. Future teachers' intellectual and creative skills development in the multicultural educational sphere. ARPHA Proceedings, 2019, vol. 1, p. 975-988.

Intitulé du Master : Digital Transformation and Innovation

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UED3

Intitulé de la matière : Communication

Crédits : 1

Coefficients : 1

Mode d'enseignement

Objectifs de l'enseignement (*Décrire ce que l'étudiant est censé avoir acquis comme compétences après le succès à cette matière – maximum 3 lignes*).

This course will sharpen student's presentation skills, which rank among the most practical for executives: nothing will give him a more immediate competitive edge than the ability to communicate orally in a fluent and confident manner.

Connaissances préalables recommandées (*descriptif succinct des connaissances requises pour pouvoir suivre cet enseignement – Maximum 2 lignes*).

Contenu de la matière (*indiquer obligatoirement le contenu détaillé du programme en présentiel et du travail personnel*)

Chapter 1 : Managerial communication

Chapter 2 : Listening

Chapter 3 : Skills-sets of Manager

Chapter 4 : Verbal communication

Chapter 5 : Non-Verbal communication

Chapter 6 : Written communication

Chapter 7 : Communication in a multicultural world

Mode d'évaluation : Examen

Références (*Livres et photocopiés, sites internet, etc*).

- TONGUE, John R., EPPS, Howard R., et FORESE, Laura L. Communication skills. Instructional course lectures, 2005, vol. 54, p. 3-9.
- ELLISON, Deborah. Communication skills. Nursing Clinics, 2015, vol. 50, no 1, p. 45-57.
- SEN, Leena. Communication skills. PHI Learning Pvt. Ltd., 2007.